LAPORAN AKHIR

**JAGO SHOLAT**

**DUGLEGIR**

****

**Disusun oleh:**

D3IF-40-02

Muhammad Faisal Amir NIM : 6706160014

Muhamad Ikhsan Ramadhan NIM : 6706162062

Bryan Rafsanzani NIM : 6706160065

**D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**TELKOM UNIVERSITY**

**BANDUNG**

**2018**

**DAFTAR ISI**

[**DAFTAR ISI** 2](#_Toc531288921)

[LATAR BELAKANG ORGANISASI PEMILIK PROYEK 3](#_Toc531288922)

[LATAR BELAKANG PROYEK 4](#_Toc531288923)

[1. Permasalahan 4](#_Toc531288924)

[2. Deskripsi Produk 4](#_Toc531288925)

[3. Faktor Penentu Keberhasilan 4](#_Toc531288926)

[4. Teknologi yang Digunakan 4](#_Toc531288927)

[5. Deskripsi Proyek 5](#_Toc531288928)

[URAIAN PELAKSANAAN PROYEK 5](#_Toc531288929)

[1. Jadwal Proyek 5](#_Toc531288930)

[2. Rencana Anggaran Belanja (RAB) Proyek 8](#_Toc531288931)

[DAMPAK PROYEK 10](#_Toc531288932)

[1. Risiko 10](#_Toc531288933)

[2. Keuntungan yang Didapat 10](#_Toc531288934)

[KEBERLANJUTAN PROYEK/KEGIATAN 11](#_Toc531288935)

[**LAMPIRAN** 12](#_Toc531288936)

[1. ScreenShot Pengerjaan Aplikasi 12](#_Toc531288937)

[2. Laporan Keuangan 14](#_Toc531288938)

# LATAR BELAKANG ORGANISASI PEMILIK PROYEK

Didirikan pada tahun 2018, PT. DUGLEGIR (Duglegir) dikenal sebagai Startup IT terkemuka di Bandung, kawasan Telkom University. Duglegir diakui sebagai perusahaan yang selalu berkomitmen untuk memberikan nilai terbaik kepada pelanggannya. Duglegir terdepan dalam pengembangan aplikasi berbasis website, desktop, atau perangkat bergerak. Ada 6 project yang telah berhasil di kerjakan. Duglegir Bertempat di Gg. PGA Villa Paradewa kawasan Telkom University.



*Logo PT. DUGLEGIR*

Duglegir memiliki 3 karyawan yakni Muhammad Faisal Amir sebagai Presiden Direktur, Muhamad Ikhsan Ramadhan sebagai Direktur, Bryan Rafsanzani sebagai Direktur untuk struktur organisasi perusahaan. Sedangkan untuk struktur organisasi sebuah project, Muhammad Faisal Amir sebagai Project Manager, Muhamad Ikhsan Ramadhan sebagai Site Manager, Bryan Rafsanzani sebagai HRD Project. Dengan bentuk tim seperti ini project – project yang di kerjakan dapat diselesaikan dengan maksimal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **M. FAISAL AMIR** | **M. IKHSAN RAMADHAN** | **BRYAN RAFSANZANI** |
| PRESIDENT DIRECTOR | DIRECTOR | DIRECTOR |
| PROJECT MANAGER | SITE MANAGER | HRD PROJECT |

# LATAR BELAKANG PROYEK

1. Permasalahan

Permasalahan yang menjadi pembahasan dalam proyek jago sholat yaitu ,

1. User yang sering lupa akan waktu sholat
2. User tidak tahu apakah tingkat ketepatan waktu sholatnya semakin dekat menuju waktu awal sholat atau tidak
3. Deskripsi Produk

Jago Sholat adalah aplikasi berbasis android yang di khususkan untuk pencatatan sholat. Di dalam aplikasi terdapat fitur-fitur yang dapat membantu anda dalam melaksanakan ibadah, seperti misalkan fitur pencatatan ibadah , lalu fitur jadwal ibadah berdasarkan tempat masing-masing, lalu terdapat fitur statistik ibadah yang merupakan hasil dari pencatatan ibadah, lalu ada fitur kompas yang membantu anda dalam melihat arah qiblat dari daerah anda dengan bantuan dari GPS, lalu terdapat fitur tata cara, yang mana didalamnya tersebut terdapat fitur lagi yaitu tata cara sholat yang membantu anda dalam mengetahui gerakan sholat sesuai dengan sunnah nabi, lalu tata cara wudhu, doa-doa sholat, dan juga niat sholat.

1. Faktor Penentu Keberhasilan

Faktor – faktor yang dapat menjadi penentu keberhasilan proyek antara lain,

1. Proyek dikerjakan sesuai dengan waktu yang di tentukan
2. Laptop yang dimiliki berspesifikasi tinggi
3. Tim yang dibentuk solid dalam mengerjakan

Faktor yang dapat menghambat proyek antara lain,

1. Biaya yang dibutuhkan kurang
2. Tim yang sering hilang - hilangan
3. Teknologi yang Digunakan

Teknologi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi jago sholat yaitu sebagai berikut:

1. Personal computer atau laptop yang memiliki spesifikasi diatas rata-rata
2. Android studio versi terbaru
3. Smartphone
4. Deskripsi Proyek

* Maksud dan Tujuan Proyek

Tujuan Pengembangan :

1. Dapat memotivasi user yang sering melupakan waktu sholat
2. Dapat memudahkan user dalam mencatat amal ibadah setiap waktu
3. Dapat memantau amal user dalam kegiatan sehari hari
4. Mengembangkan system yang dapat membantu muslim untuk mencatat ibadah setiap hari.

* Hasil yang Diinginkan

1. Aplikasi dapat bermanfaat bagi user
2. Memperbaiki ibadah user dari segi ketepatan waktu dalam sholat.
3. Memenuhi kebutuhan bisnis

# URAIAN PELAKSANAAN PROYEK

## Jadwal Proyek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Proyek** | : | Aplikasi Pencatatan Ibadah Berbasis Android (Jago Sholat) |
| **Manajer Proyek** | : | Muhammad Faisal Amir |
| **Bidang** | : | Kehidupan Sehari – Hari Pencatatan Shalat |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dibuat oleh | : | DugLegir |
| Tanggal | : | 20 September 2018 |

| **WBS** | **Gugus Tugas (Task) Proyek** | **Durasi** | **Tanggal Mulai** | **Selesai** | **Predecessors** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.0.** | **Konsep Aplikasi** | 6 days | Mon 27/08/18 | Mon 03/09/18 |  |
| 1.1. | Evaluasi Sistem Saat ini | 3 days | Tue 04/09/18 | Thu 06/09/18 | 1 |
| 1.2. | Analisis Kebutuhan | 3 days | Thu 06/09/18 | Mon 10/09/18 | 1 |
| 1.2.1. | Analisis Kebutuhan Pengguna | 4 days | Mon 10/09/18 | Thu 13/09/18 | 3 |
| 1.2.1.1. | Proses Bisnis | 3 days | Fri 14/09/18 | Tue 18/09/18 | 4 |
| 1.2.2. | Analisis Kebutuhan Konten | 2 days | Tue 11/09/18 | Wed 12/09/18 | 3 |
| 1.2.2.1. | Tata Cara Wudhu | 1 day | Thu 13/09/18 | Thu 13/09/18 | 6 |
| 1.2.2.2. | Doa Niat Shalat | 1 day | Thu 13/09/18 | Thu 13/09/18 | 6 |
| 1.2.2.3. | Tata Cara Shalat | 1 day | Thu 13/09/18 | Thu 13/09/18 | 6 |
| 1.2.2.4. | Doa Setelah Shalat | 1 day | Thu 13/09/18 | Thu 13/09/18 | 6 |
| 1.2.3. | Analisis Kebutuhan System | 3 days | Tue 11/09/18 | Thu 13/09/18 | 3 |
| 1.2.3.1. | SRS | 6 days | Fri 14/09/18 | Fri 21/09/18 | 11 |
| 1.2.3.2. | SDD | 5 days | Fri 14/09/18 | Thu 20/09/18 | 11 |
| 1.2.4. | Analisis Kebutuhan Perangkat | 3 days | Tue 11/09/18 | Thu 13/09/18 | 3 |
| 1.2.4.1. | Analisis Perangkat Pengguna | 2 days | Fri 14/09/18 | Mon 17/09/18 | 14 |
| 1.2.4.2. | Analisis Spesifikasi Minimal Perangkat | 2 days | Fri 14/09/18 | Mon 17/09/18 | 14 |
| 1.2.4.3. | Analisis Kecocokan Perangkat | 3 days | Fri 14/09/18 | Tue 18/09/18 | 14 |
| 1.3. | Analisis Fungsionalitas | 6 days | Tue 04/09/18 | Tue 11/09/18 | 1 |
| 1.3.1. | Fungsi Pencatatan Shalat | 1 day | Wed 12/09/18 | Wed 12/09/18 | 18 |
| 1.3.2. | Fungsi Hasil Pencatatan Shalat | 1 day | Wed 12/09/18 | Wed 12/09/18 | 18 |
| 1.3.3. | Fungsi Jadwal Shalat | 1 day | Wed 12/09/18 | Wed 12/09/18 | 18 |
| 1.3.4. | Fungsi Arah Kiblat | 1 day | Wed 12/09/18 | Wed 12/09/18 | 18 |
| 1.4. | Rencana Pengembangan proyek kedepan | 3 days | Tue 04/09/18 | Thu 06/09/18 | 1 |
| 1.4.1. | Optimalisasi Sistem | 2 days | Fri 07/09/18 | Mon 10/09/18 | 23 |
| 1.4.2. | Memperbaiki Eror/Bug | 10 days | Fri 07/09/18 | Thu 20/09/18 | 23 |
| 1.4.3. | Memperbarui sistem secara berkala | 3 days | Fri 07/09/18 | Tue 11/09/18 | 23 |
| **2.0.** | **Desain UI** | 4 days | Wed 12/09/18 | Mon 17/09/18 |  |
| 2.1. | Pemilihan Warna Primer | 2 days | Tue 18/09/18 | Wed 19/09/18 | 27 |
| 2.2. | Pemilihan Jenis Font | 1 day | Tue 18/09/18 | Tue 18/09/18 | 27 |
| 2.3. | Pemilihan Warna Font | 1 day | Tue 18/09/18 | Tue 18/09/18 | 27 |
| 2.4. | Pembuatan Layout XML | 14 days | Tue 18/09/18 | Fri 05/10/18 | 27 |
| **3.0.** | **Desain Backend** | 6 days | Fri 05/10/18 | Fri 12/10/18 |  |
| 3.1. | Membuat Method Pada Setiap Fungsionalitas | 20 days | Mon 15/10/18 | Fri 09/11/18 | 32 |
| 3.2. | Membuat Database SQLlite | 4 days | Mon 15/10/18 | Thu 18/11/18 | 32 |
| **4.0.** | **Rilis** | 2 days | Sun 11/11/18 | Mon 12/11/18 |  |
| 4.1. | APK-Release | 1 day | Tue 13/11/18 | Tue 13/11/18 | 35 |
| 4.2. | User Manual | 2 days | Tue 13/11/18 | Wed 14/11/18 | 35 |
| 4.3. | Poster | 1 day | Tue 13/11/18 | Tue 13/11/18 | 35 |
| 4.4. | Video Promosi | 2 days | Tue 13/11/18 | Wed 14/11/18 | 35 |
| 4.5. | Video Demo | 2 days | Tue 13/11/18 | Wed 14/11/18 | 35 |
| 4.6. | Screen Shot Aplikasi | 1 day | Tue 13/11/18 | Tue 13/11/18 | 35 |
| **5.0.** | **Pemeliharaan** | 7 days | Wed 14/11/18 | Thu 22/11/18 |  |
| 5.1. | Melakukan Uji Aplikasi | 3 days | Fri 23/11/18 | Tue 27/11/18 | 42 |
| 5.2. | White Box Testing | 4 days | Fri 23/11/18 | Wed 28/11/18 | 42 |
| 5.3. | Black Box Testing | 4 days | Fri 23/11/18 | Wed 28/11/18 | 42 |
| 5.4. | Menangani Bug | 2 days | Fri 23/11/18 | Mon 26/11/18 | 42 |
| 5.5. | Dokumen Testing | 6 days | Thu 29/11/18 | Thu 06/12/18 | 46 |

## Rencana Anggaran Belanja (RAB) Proyek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Proyek** | : | Aplikasi Pencatatan Ibadah Berbasis Android (Jago Sholat) |
| **Manajer Proyek** | : | Muhammad Faisal Amir |
| **Bidang** | : | Kehidupan Sehari – Hari Pencatatan Shalat |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dibuat oleh | : | DugLegir |
| Tanggal | : | 20 September 2018 |

| **WBS** | **Gugus Tugas (Task) Proyek** | **Jam**  **Tenaga Kerja** | **Tarif Tenaga Kerja** | **Jumlah**  **Tenaga Kerja** | **Biaya Tenaga Kerja** | **Biaya Lain2** | **Total per Task** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.0.** | **Konsep Aplikasi** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.1. | Evaluasi Sistem Saat ini | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2. | Analisis Kebutuhan | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.1. | Analisis Kebutuhan Pengguna | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.1.1. | Proses Bisnis | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2. | Analisis Kebutuhan Konten | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.1. | Tata Cara Wudhu | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.2. | Doa Niat Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.3. | Tata Cara Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.4. | Doa Setelah Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.3. | Analisis Kebutuhan System | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.3.1. | SRS | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.3.2. | SDD | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4. | Analisis Kebutuhan Perangkat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4.1. | Analisis Perangkat Pengguna | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4.2. | Analisis Spesifikasi Minimal Perangkat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4.3. | Analisis Kecocokan Perangkat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3. | Analisis Fungsionalitas | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.1. | Fungsi Pencatatan Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.2. | Fungsi Hasil Pencatatan Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.3. | Fungsi Jadwal Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.4. | Fungsi Arah Kiblat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4. | Rencana Pengembangan proyek kedepan | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4.1. | Optimalisasi Sistem | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4.2. | Memperbaiki Eror/Bug | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4.3. | Memperbarui sistem secara berkala | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **2.0.** | **Desain UI** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.1. | Pemilihan Warna Primer | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.2. | Pemilihan Jenis Font | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.3. | Pemilihan Warna Font | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.4. | Pembuatan Layout XML | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **3.0.** | **Desain Backend** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 3.1. | Membuat Method Pada Setiap Fungsionalitas | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 3.2. | Membuat Database SQLlite | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **4.0.** | **Rilis** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.1. | APK-Release | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.2. | User Manual | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.3. | Poster | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.4. | Video Promosi | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.5. | Video Demo | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.6. | Screen Shot Aplikasi | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **5.0.** | **Pemeliharaan** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.1. | Melakukan Uji Aplikasi | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.2. | White Box Testing | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.3. | Black Box Testing | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.4. | Menangani Bug | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.5. | Dokumen Testing | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| Lain-lain: | | 12 jam | 250.000 | 3 orang | 3.000.000 | - | 3.000.000 |
|  | |  |  |  |  |  |  |
|  | |  |  |  |  |  |  |
| Sub-Total: | | 376 jam | 4.700.000 | 141 orang | 112.800.000 | 4.700.000 | 117.500.000 |
| **PERENCANAAN TOTAL** | | 388 jam | 4.950.000 | 144 orang | 115.800.000 | 4.700.000 | 120.500.000 |

# DAMPAK PROYEK

1. Risiko

Risiko – risiko yang di asumsikan akan terjadi, yaitu sebagai berikut,

1. Permintaan user yang ingin merubah fitur aplikasi
2. Biaya yang membengkak akibat permintaan user
3. Teknologi yang di gunakan tiba-tiba tidak bisa dijalankan sehingga memakan biaya untuk membetulkan teknologi nya seperti laptop.
4. Keuntungan yang Didapat

Keuntungan yang didapat

1. Aplikasi jago sholat banyak di unduh di playstore
2. User yang mengunduh puas dengan aplikasi jago sholat sehingga meningkatkan amal dari programmer sendiri
3. Dengan banyak nya user sehingga semakin banyak juga penghasilan yang didapatkan , dan juga dari pihak iklan tertarik untuk memasang iklan di aplikasi jago sholat

# KEBERLANJUTAN PROYEK/KEGIATAN

Untuk saat ini project Jago Sholat (Aplikasi Pencatatn Ibadah Shalat berbasis perangkat bergerak) masih dalam pengembangan. Versi terbaru saat ini berada pada versi 1.3 kedepannya Jago Sholat akan dikembangan sesuai dengan peneiltian serta kebutuhan pengguna. Mulai dari penambahan fitur yang perlu, hingga memangkas fitur yang dirasa tidak terlalu perlu. Pengamanan data, dan sinkronisasi data masih dalam pengembangan. Saat ini aplikasi masih belum bisa sinkronisasi data dari ponsel satu ke ponsel lain, untuk versi selanjutnya akan ada tambahan fitur fitur pendukung yang dapat menambah keuntungan dan menambah maanfaat dari aplikasi Jago Sholat.

**LAMPIRAN**

1. ScreenShot Pengerjaan Aplikasi

|  |
| --- |
| * 1. ScreenShot membuat apk untuk upload PlayStore |
|  |
| * 1. ScreenShot Tampilan Aplikasi pada smartphone |
|  |
| * 1. ScreenShot pada Tablet |
|  |
| * 1. ScreenShot Rating dari google mengenai Aplikasi Jago Sholat |
|  |

1. Laporan Keuangan

Laporan Keuangan Berdasarkan Actual Cost

